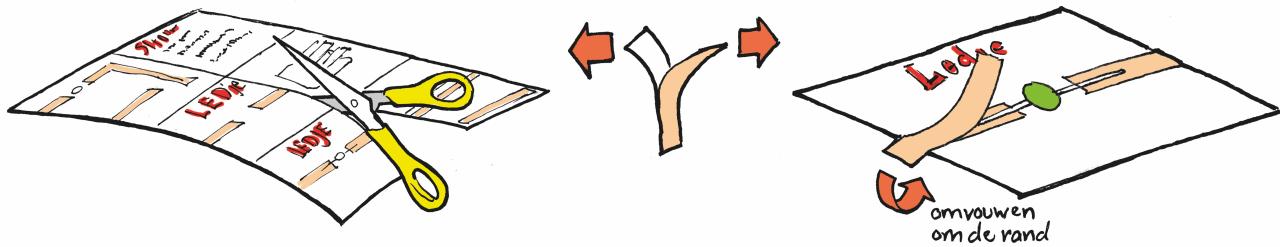
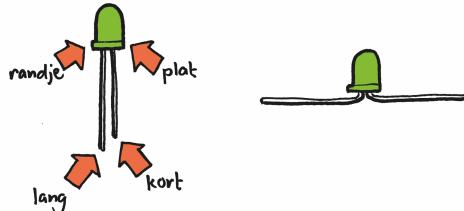


Aan de slag met Paperbits !

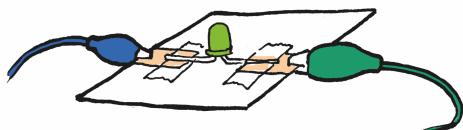
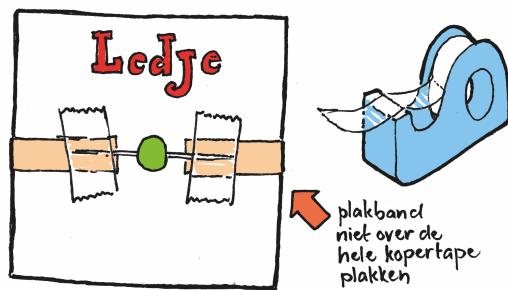


Knip de kaartjes los

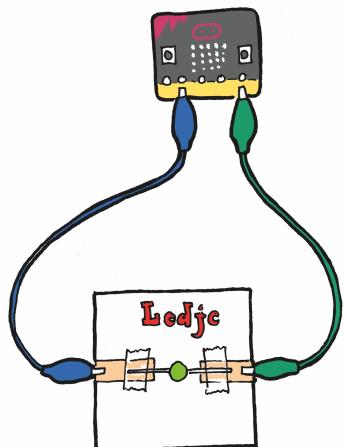
Plak de kopertape
op de juiste plaats



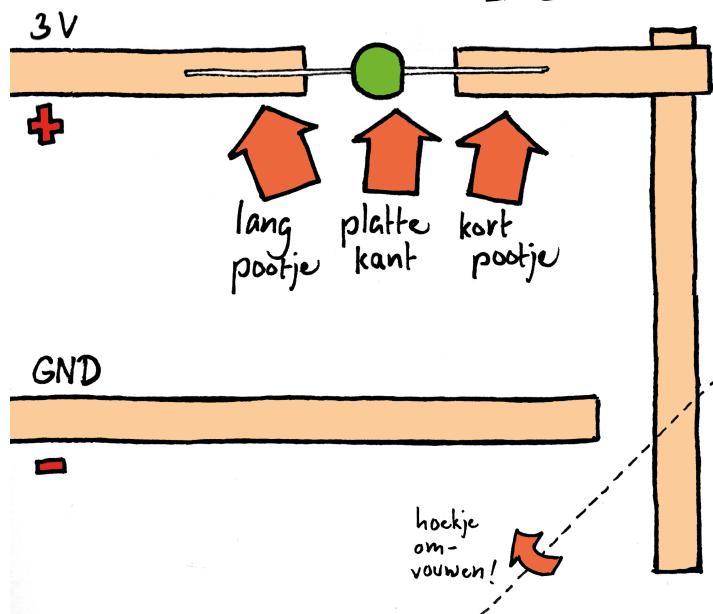
Plak de onderdelen
vast met plakband



Verbind de kaartjes
met krokodillebekken
met de micro:bit



Stroomkring

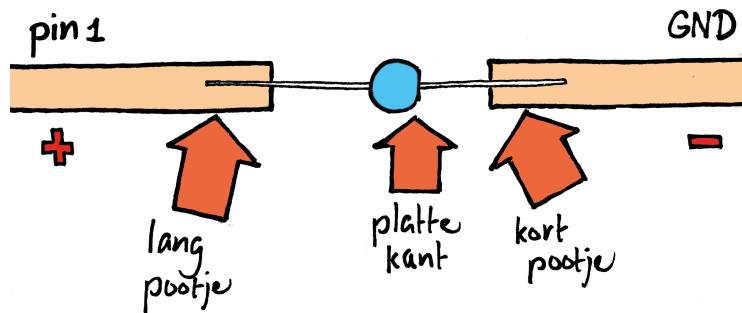


Stroomkring

Plak op de juiste plaats koppeltape
Plak de led er op (let op korte/lange poot!)
Sluit de snoertjes aan (let op: + aan 3V,
- aan gnd)
Vouw het hoekje om
Brandt het ledje?
Als je het hoekje aandrukt, kan de stroom
van + naar - lopen. Daardoor brandt het
ledje!

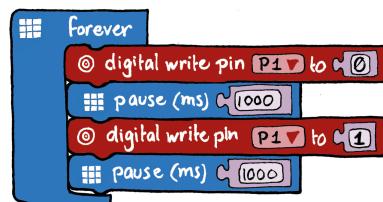


Ledje



Ledje

verbind met een snoertje de - van de led
met GND van de microbit en de + van de
led met pin 1 van de microbit

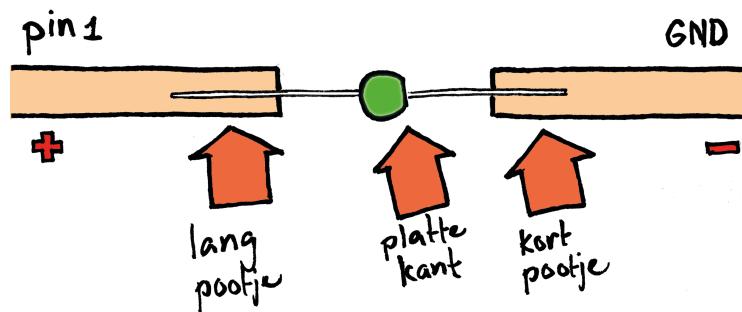


de hele tijd:
pin 1 wordt aan gezet (1=aan)
1000 milliseconden wachten
pin 1 wordt uit gezet (0=uit)
1000 milliseconden wachten

Kun je het ledje met een andere poort laten knipperen?

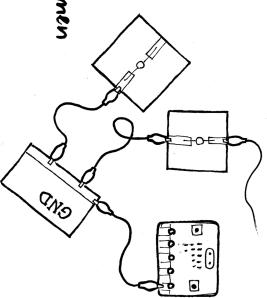
Kun je het ledje sneller laten knipperen?

Ledje



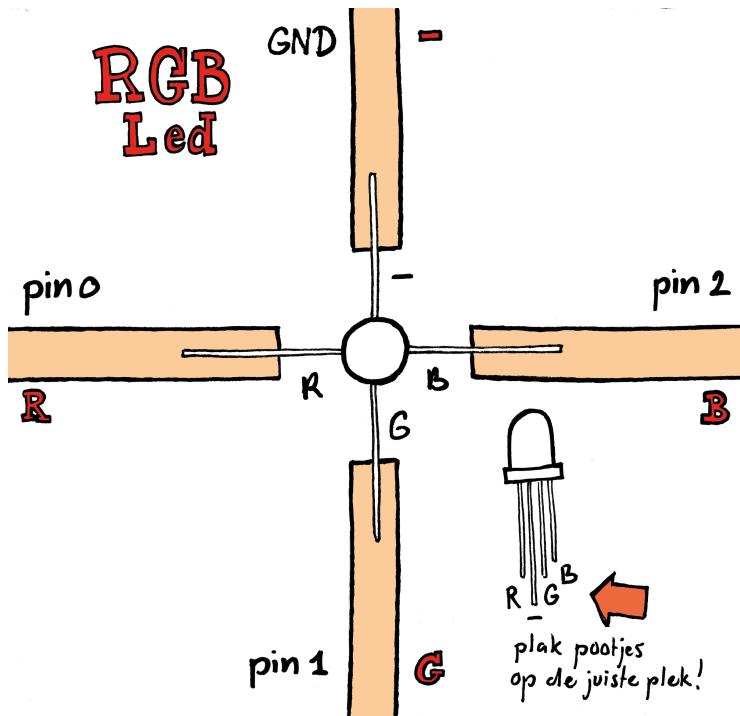
3V

Gebukt oft als je meerdere klemmen
op 3V of GND wil aansluiten.



GND

RGB Led

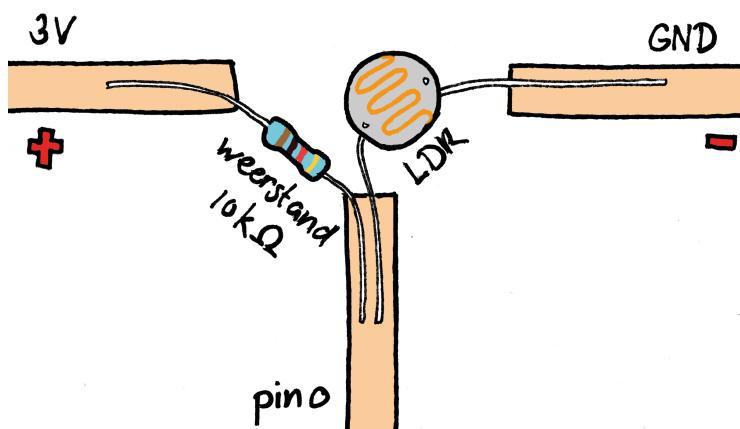


RGB Led

- verbind R van de RGB-led met pin 0
 - verbind G met pin 1
 - verbind B met pin 2
 - verbind - met GND
- als microbit links omlaag gaat dan wordt pin 0 aangezet
- als microbit rechts omlaag gaat dan wordt pin 1 aangezet
- als microbit met logo omlaag gaat dan wordt pin 2 aangezet
- als microbit met logo omhoog gaat dan worden pin 0, pin 1 en pin 2 uit gezet

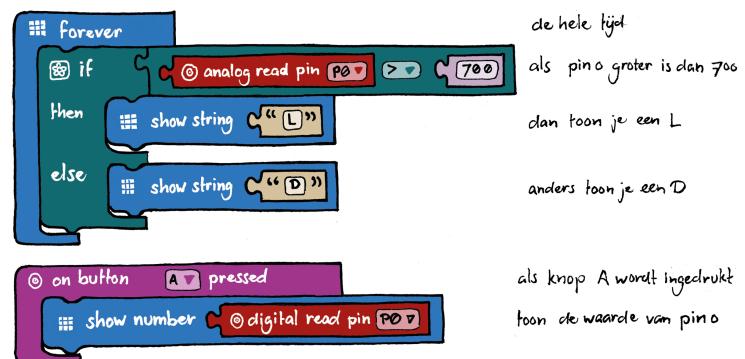
Kun je met hard en zacht schudden de kleur laten veranderen?

LDR



LDR

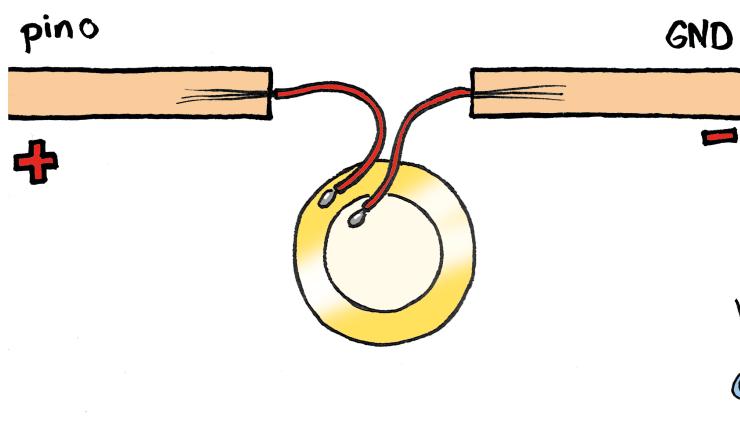
- verbind - met GND
- verbind + met 3V
- verbind de overgebleven strip met pin 0



als knop A wordt ingedrukt toon de waarde van pin 0

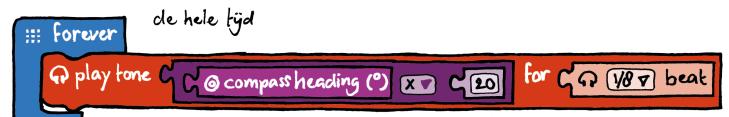
Vervang de letters door een afbeelding op de led-matrix

Piëzo-Toeter



Piëzo-Toeter

- verbind met GND en pin 0



speel een toon die zo hoog is als de kompasrichting keer 20 in korte (/p) nootjes.

Kun je het ritme laten variëren met de ingebouwde lichtsensor?